

# ScratchとKinect プログラミング教室

体験編

日時 平成30年2月25日(日) 10:30~16:00

場所 山形県産業科学館2階フリースペース

費用 無料

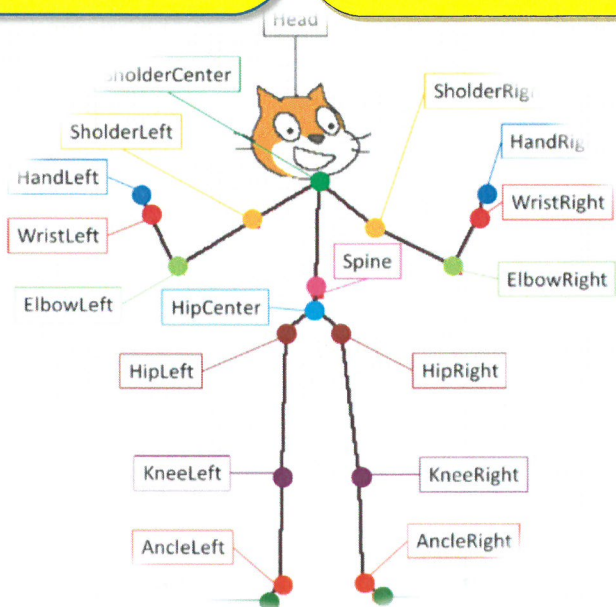


## Scratch スクラッチとは

アメリカのマサチューセッツ工科大学 (MIT) で開発された教育用のプログラミング環境で、ブロックを組み立てながら視覚的にわかりやすくプログラミングをすることができます。

## Kinect キネクトとは

人の動きを感知するセンサーで、人体の各部位(骨格や関節)の3次元の情報を取得することができます。Scratch と組み合わせ、人間の動きを読み取り、画面上のキャラクタに同じ動きをさせることができます。



## 内容

基礎編 講習会参加者が作成したミニゲームを体験して頂きます。

—興味を持たれた方には—  
「ブロック崩し」ゲームの作成方法とキネクト接続について解説いたします。

## 本教室では

スクラッチとモーションセンサを組み合わせたプログラミングを体験することができます。

## 発展学習

ただと楽しい音の出るゲームや座りながらできるゲームなど、いろいろ考えてみませんか。  
子供から高齢者の皆さんまで楽しく遊べるゲーム、あなたも作ってみませんか。

※ 今後「Scratchと電子工作」  
「Scratchでロボット制御」教室を  
開催計画しています。  
皆様のご意見をお聞かせ下さい。

主催 やまがたメイカーズネットワーク 事務局長 齋藤 薫  
E-mail: [csc@jan.ne.jp](mailto:csc@jan.ne.jp)

(山形県立霞城学園高校)